



## LAGERKUNDE III



1. Sei mindestens in der 7. Klasse oder 12 Jahre alt.
2. Arbeite für drei Stunden an einem Wildnis-Verschönerungs-Projekt mit, wie einen Wanderpfad anlegen oder säubern.
3. Erkläre sechs Auswahlkriterien für einen guten Campingplatz, sowie die Sicherheitsregeln des Brandschutzes.
4. Campe ein Wochenende draußen.
5. Lege die folgenden drei Feuer und erlähutere ihren Nutzen:
  - a) Sternenfeuer
  - b) Jagdfeuer
  - c) Reflektor-Feuer
6. Kenne sechs Arten Feuer zu machen, ohne ein Streichholz zu verwenden. Baue ein Lagerfeuer unter Verwendung einer der folgenden Materialien:
  - a) Feuerstein
  - b) Reibung
  - c) Funke
  - d) Lupe
  - e) Feuerstarter
  - f) Druckluft
7. Wisse, wie man ein in korrekter Weise ein Beil und ein Messer schärft.
8. Koche einen Eintopf mit frischen oder getrockneten Lebensmitteln.
9. Beschreibe die verschiedenen Zeltarten und ihre Verwendung.
10. Wodurch entsteht Kondensation in einem Zelt und wie kann sie verhindert werden?
11. Zeige, wie ein Zelt richtig verankert wird. Nutze dabei den Topsegelschotstek (taut-line hitch) und zwei halbe Schläge.
12. Plane und halte eine zehnminütige Andacht auf einem Lager, organisiere und leite ein Natur-Bibel-Spiel oder leite eine Sabbatschule in der Gemeinde oder auf einem Lager.



13. Suche einen geeigneten Platz und baue eines der folgenden Dinge und beschreibe die Bedeutung/Einfluss für den Einzelnen und die Umwelt:

a) Latrine

b) Dusche

c) Wasch- und Geschirrspülbecken

14. Zeige vier grundlegende Bünde und konstruiere mit ihrer Hilfe ein einfaches Objekt.

15. Wisse, wie man den Docht/Mantel an einer Campinglaterne ersetzt. Zeige, wie man Gas in einer Campinglaterne und Campingkocher nachfüllt. Wisse, wie man die Druckpumpe an einem Campingkocher am Laufen hält.

